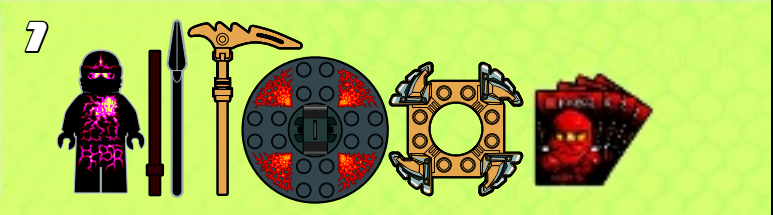
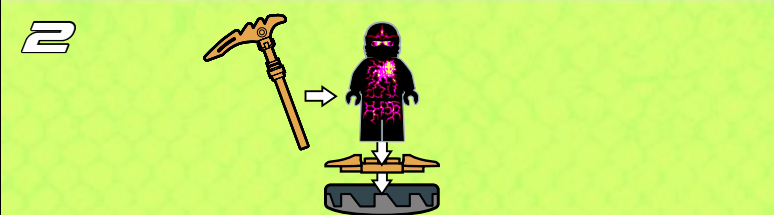




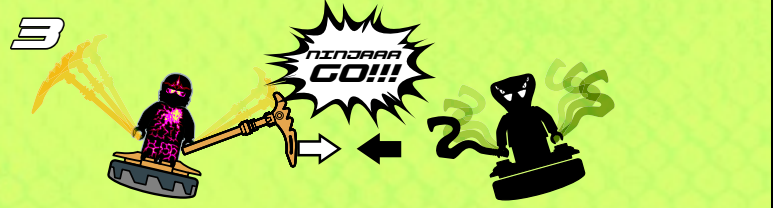
**9572** Ghid Rapid De Joc **Бързо Ръководство За Игра** Kiirjuhisi Isä Spēles Pamācība Trumpas Žaidimo Vadovas



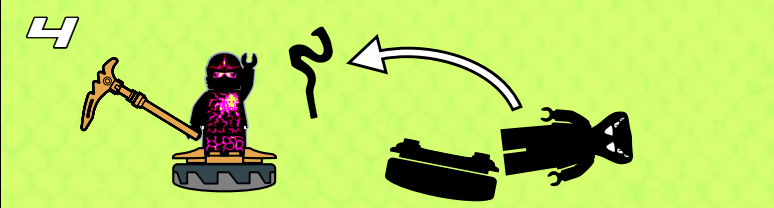
**1**  
Alege un personaj Ninjago, trei arme, un spinner, o coroană și patru cărți de luptă.  
Изберете герой от Ninjago. Комплектът включва един герой, три оръжия, спинър, корона и четири бойни карти.  
Vali üks Ninjago tegelane, kolm relva, vurr, vurri kroon ja neli tegevuskaarti.  
Izvēlies Ninjago varoni, trīs ieročus, vilciņu, kroni un četras cīņas kārtis.  
Pasirink "Ninjago" veikēja, tris ginklus, suktuką, karūną ir keturias kovines kortas.



**2**  
Pune o armă în mâna personajului, montează coroana pe spinner și plasează-ți personajul în el.  
Поставете оръжие в ръката на вашия герой, монтирайте короната на спинъра и поставете героя върху вашия спинър.  
Pane üks relv oma tegelaskuju kätte, aseta kroon vurrile ja pane oma tegelaskuju vurrile seisma.  
Ievieto ieroci savam varonim rokā, uzliec vilciņam kroni un ievieto savu varoni vilciņā.  
Iđek j savo veikėjo ginklą, ant suktuko uždėk karūną ir įstatyk j jį savo veikėja.



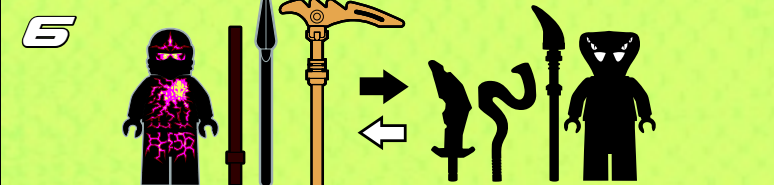
**3**  
Jucătorii spun „Ninja GO!”, apoi roteșc personajele unul spre celălalt.  
Играчите казват „Ninja GO!” и завъртат героите си един срещу друг.  
Māngijad ūtlevad "Ninja GO!" ja keerutavad oma tegelaskujusid teineteise suunas.  
Spēlētāji izsaucas „Ninja GO!” un iegriež savus varoņus vienu otram pretī.  
Sušukite 'Ninja GO!' ir pasukite savo veikėjus vienas kito link.



**4**  
Când un personaj cade, cel rămas în picioare câștigă. Câștigătorul ia arma ținută de personajul care a pierdut.  
Когато единия герой падне, печели героят, който е останал прав. В този случай победителят взима едно от оръжията на загубилия герой.  
Kui üks tegelaskuju kukub, võidab see, kes jääb püsti. Võitja võtab kaotaja tegelaskuju käest ühe relva.  
Ja viens no varoņiem nokrīt, ir uzvarējis varonis, kurš joprojām stāv. Uzvarētājs paņem vienu ieroci, kas atradās zaudējušā varoņa rokā.  
Kai vienas iš veikėjų nuvirsta, laimi likęs stovėti. Laimėtojuji atitenka pralaimėjusio veikėjo laikytas ginklas.



**5**  
Jucați cărțile în orice moment din timpul luptei. Fiecare carte poate fi jucată o singură dată.  
Используйте картите по време на битка. Всяка карта може да се използва само веднъж.  
Kaarte saab kasutada kogu lahingu ajal. Iga kaarti saab kasutada vaid korra.  
Cīņas laikā tu vari izspēlēt kārtis jebkurā momentā. Katra kārts var tikt izspēlēta tikai vienreiz.  
Kortas galima naudoti bet kuriuo kovos metu. Vieną kortą galima panaudoti tik vieną kartą.



**6**  
După terminarea jocului, se restituie toate armele câștigate jucătorilor căroră le aparțin.  
След като приключите с играта, върнете всички спечелени оръжия на играчите, на които принадлежат.  
Pārast māngimist anna kōik vōidetud relvad tagasi māngijatele, kellele need kuuluvad.  
Pēc spēles atdod visus vinnētos ieročus atpakaļ savam pretiniekam.  
Žaidimui pasibaigus, visi laimėti ginklai sugražinami jų savininkams.

Cărți de personaj **Карти с герои**  
Tegelaskujude kaardid **Varoņu kārtis**  
Veikėjo kortos

Atac de foc **Огнена атака** Tulerūnnak  
**Uguns uzbrukums** Ugnies puolimas



Viteza fulgerului **Светлинна скорост**  
Āikeselōōk **Zibens ātrums** Žaibo greitis



Apārareea Pāmāntului **Отбраната на Земята**  
Maakaitse **Zemes aizsardzība** Žemēs gynyba



Procedeul secret de gheață  
**Таен леден подход** Hiiliv jää **Ledus veiklība**  
Ledo slaptumas



Putere Spinjitzu maximā  
**Максимална Spinjitzu мощност**  
Tāielik Spinjitzu Jōūd **Корējais Spindžitsu spēks**  
Spinjitzu galios skaičius



Nume **Име** Nimi  
Vārds Vardas

Armă de aur  
**Златно оръжие**  
Kuldne relv **Zelta ierocis**  
Auksinis ginklas

PS: Putere Spinjitzu  
**SM: Spinjitzu Мощност**  
SJ: Spinjitzu Jōūd  
**SP: Spindžitsu spēks**  
SG: Spinjitzu galia

Cărți de luptă **Бойни карти** Lahingukaart **Ціņas kārtis** Kovinės kortos

Poți juca o carte de luptă numai dacă personajul tău are Putere Spinjitzu egală sau mai mare. Compară nivelele de putere de pe fiecare carte de luptă cu nivelele de pe cartea personajului tău.

Можете да използвате бойна карта само ако тя има равна или по-голяма Spinjitzu Мощност. Сравнете нивата на мощност на всяка бойна карта със нивата на мощност на картата на вашия герой.

Lahingukaarti saad kasutada, kui Su tegelaskujul on sama suur või suurem SJ. Võrdle iga lahingukaardi SJ võimete taset oma tegelaskujukaardi SJ tasemega.

Tu vari izspēlēt cīņas kārti tikai tad, ja tavam varonim ir vienāds vai lielāks Spindžitsu spēks. Salīdzini spēka joslās uz katras cīņas kārts ar atbilstošajām Spindžitsu spēka joslām uz tava varoņa kārts.

Kovinę kortą gali naudoti tik tuo atveju, jeigu tavo veikėjo Spinjitzu galios skaičius yra toks pat arba didesnis. Palygink kiekvienos kovinės kortos ir savo veikėjo kortos Spinjitzu galios skaičius.



Carte specială **Специална карта** Ekstra kaart **Īpašā kārts** Speciali korta

Poți juca această carte numai dacă personajul tău are PS egală sau mai mare și numai dacă deții o armă de aur sau ai un spinner cu coroană.

Можете да използвате тази карта само ако вашия герой има равна или по-голяма SM и само ако притежавате златно оръжие или корона на вашия спинър.

Seda kaarti saad kasutada, kui Su tegelaskujul on sama suur või suurem SJ, aga seda ka ainult siis, kui Sa hoiad käes kuldset relva või Sul on vurrile asetatud kroon.

Tu vari izspēlēt kārti, ja tev ir vienāds vai lielāks Spindžitsu spēks un ja tavam varonim rokā ir zelta ierocis vai tavam vilcīnam ir uzlikts kronis.

Šiā kortā gali naudoti tik jeigu tavo Spinjitzu galios skaičius yra toks pat arba didesnis ir tik tuo atveju, jeigu laikai auksinį ginklą arba ant tavo suktuko yra karūna.



Carte pentru putere sporită **Карта за засилена мощност** Jōukaart **Spēka kārts** Galios korta



Poți juca această carte numai dacă Puterile Spinjitzu ale personajului tău sunt egale sau mai mari.

Можете да играете тази карта само ако Spinjitzu Мощностите на вашия герой са равни или по-големи.

Kaarti saab kasutada ainult siis, kui Su tegelaskuju jōud on sama suur või suurem kui SJ.

Tu vari izspēlēt spēka kārti, ja visiem taviem spēkiem Spindžitsu spēks ir vienāds vai lielāks nekā norādīts uz spēka kārts.

Šiā kortā gali naudoti, jeigu visų tavo galių Spinjitzu galios skaičiai yra tokie pat arba didesni.



Poți să joci cartea

Tu vari izspēlēt kārti



Nu poți să joci cartea

Tu nevari izspēlēt kārti

Можете да играете картата

Kortā naudoti gali

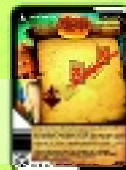
Не можете да играете картата

Kortos naudoti negali

Saad kaardi välja kāia.

Sa ei saa kaarti välja kāia.

**RO** Aranjați ca în imaginea dată. Fiecare jucător rotește de două ori. Dacă dărâmi mai multe cărți, îți recuperezi o armă pierdută.



**RO** Ține-o cu fața în sus. Renunță la ea dacă se înlătură coroana. Reduce Puterea de pământ a adversarului cu 100 PS.



**BG** Подредете горното. Всеки участник завърта два пъти. Ако съборите още карти, си връщате загубено оръжие.

**BG** Дръжте с лицето нагоре. Отстранете, ако короната е свалена. Намалява ледената сила на противника със SP 100.

**ET** Sea võitlusväli sellisel üles. Iga mängija keerutab vurri kaks korda. Kui sul õnnestub teistest rohkem kaarte pikali lüüa, saad tagasi kaotatud relva.

**ET** Hoiä kaart pildiga ülespoole. Pane see maha, kui eemaldata vurrilt krooni. Vähenda vastase maavõimet 100 SJ võrra.

**LV** Izvieto kārtis, kā parādīts. Katrs spēlētājs griež divas reizes. Ja tu apgāž vairāk kārsu, atgūsti zaudētu ieroci.

**LV** Novieto ar attēlu uz augšu. Ņem karti, ja zaudē kroni. Samazina pretinieka Zemes spēku par 100 SP punktiem.

**LT** Išdėliokite viską, kaip parodyta paveikslėlyje. Kiekvienas žaidėjas suka po 2 kartus. Jei nuverti daugiau kortų, atgauni prarastą ginklą.

**LT** Laikyk kortą atversta. Išmesk ją, jeigu karūna nuimta. Priešininko Žemės galia sumažinama 100 SG.

**RO** Adversarul poate juca numai Cărți de foc până când un jucător căștigă.



**RO** Această rotire se termină la egalitate. Ambii jucători roteșc din nou.



**BG** Противникът може да използва само огнени карти, докато някой играч победи.

**BG** Завъртането е реми. И двамата участници завъртат отново.

**ET** Vastane saab välja kāia ainult tulekaarte, kuni keegi võidab.

**ET** See keerutamisvoor jäi viiki. Mõlemad mängijad keerutavad vurri uuesti.

**LV** Pretinieks var izspēlēt tikai Uguns kārtis, līdz viens no spēlētājiem uzvar.

**LV** Šī griešana ir neizšķirta. Abi spēlētāji griež vēlreiz.

**LT** Priešininkas gali žaisti tik Ugnies kortomis, kol vienas žaidėjas laimi.

**LT** Šis sukimas baigiasi lygiosiomis. Abu žaidėjai suka dar kartą.